



# LẬP TRÌNH C

## Giới thiệu về ngôn ngữ C & môi trường Turbo C 3.0

- ✚ Tổng quan về ngôn ngữ lập trình C.
- ✚ Môi trường làm việc và cách sử dụng Turbo C 3.0.

## Các câu lệnh đơn trong C

- ✚ Câu lệnh là gì?
- ✚ Cách sử dụng câu lệnh gán giá trị của một biểu thức cho một biến.
- ✚ Cách sử dụng lệnh scanf để nhập giá trị cho biến.
- ✚ Cách sử dụng lệnh printf để xuất giá trị của biểu thức lên màn hình và cách định

## Các lệnh có cấu trúc

- ✚ Khối lệnh trong C.
- ✚ Cấu trúc rẽ nhánh.
- ✚ Cấu trúc lựa chọn.
- ✚ Cấu trúc vòng lặp.
- ✚ Các câu lệnh “đặc biệt”.

## Chương trình con

- ✚ Khái niệm về hàm (function) trong C.
- ✚ Cách xây dựng và cách sử dụng hàm trong C.

## Kiểu mảng

- ✚ Khái niệm về kiểu dữ liệu mảng cũng như ứng dụng của nó.
- ✚ Cách khai báo biến kiểu mảng và các phép toán trên các phần tử của mảng.

## Kiểu con trỏ

- ✚ Khái niệm về kiểu dữ liệu “con trỏ”.
- ✚ Cách khai báo và cách sử dụng biến kiểu con trỏ.
- ✚ Mối quan hệ giữa mảng và con trỏ.

## Chuỗi ký tự

- ✚ Khái niệm về chuỗi ký tự.
- ✚ Một số hàm xử lý chuỗi và ứng dụng của chúng trong thực tế.

## Kiểu cấu trúc

- ✚ Khái niệm về kiểu cấu trúc.
- ✚ Cách sử dụng kiểu cấu trúc.
- ✚ Con trỏ cấu trúc.

## Kiểu tập tin

- ✚ Một số khái niệm về tập tin.
- ✚ Các bước thao tác với tập tin.
- ✚ Một số hàm truy xuất tập tin văn bản.
- ✚ Một số hàm truy xuất tập tin nhị phân.