










LẬP TRÌNH C#



Sau khi hoàn tất khóa học sẽ giúp học viên nắm được kiến thức và phương pháp về lập trình hướng đối tượng, sử dụng được bộ công cụ Visual Studio, và có khả năng lập trình một số ứng dụng nhỏ trên Windows.

Nội dung môn học:

1. Cơ bản ngôn ngữ C#

-  Giới thiệu ngôn ngữ C#
-  Môi trường lập trình
-  Biến, hằng, toán tử
-  Quy ước lập trình, ứng dụng Console Application trong Visual Studio
-  Kiểu dữ liệu
-  Cấu trúc điều khiển
-  Cấu trúc lặp

2. Xây dựng Windows Forms Application

-  Sử dụng Visual Studio
-  Các control cơ bản trong Visual Studio

3. Array – String – Exception

4. Class – Object - Method