



# CHƯƠNG TRÌNH HỌC PHOTOSHOP

1. Giới thiệu Photoshop – tổng quan về loại hình ảnh.
2. Tổng quan về các hệ màu.
3. Giao diện và chế độ xem ảnh trong Photoshop.
4. Quản lí file.
5. Làm việc với vùng chọn.
  - a. Bộ công cụ Marquee.
  - b. Bộ công cụ Lasso.
  - c. Bộ công cụ Magic Wand
  - d. Chọn vùng với Color Range
6. Các lệnh về vùng chọn – menu Select.
7. Biến đổi đối tượng Transform.
8. Tổng quan về Palette Layer.
  - a. Sắp xếp hình ảnh trên layer.
  - b. Tạo layer mới.
  - c. Ẩn hoặc hiện một layer
  - d. Chọn layer
  - e. Loại bỏ chi tiết hoặc hình ảnh trên layer.
  - f. Sắp xếp lại layer để thay đổi theo trình tự sắp xếp trong hình.
  - g. Áp dụng các chế độ hoà trộn cho layer
  - h. Kết nối layer để làm việc cùng 1 lúc.
  - i. Áp dụng Gradient cho layer.
  - j. Thêm text và layer effect cho layer
  - k. Tạo một bản lưu của tài liệu với một layer đã được flatten.
9. Công cụ Pen và nhóm lệnh về Path.
10. Nhóm công cụ Shape.
11. Các công cụ tô màu.
12. Cọ Brush.
13. Làm việc với Type Tool.
14. Tìm hiểu Clipping Mask và Layer Mask
15. Áp dụng hiệu ứng Layer Style cho ảnh.
16. Biến dạng hình ảnh bằng bộ lọc Liquify.
17. Các lệnh hiệu chỉnh màu
  - a. Color Balance
  - b. Hue / Saturation
  - c. Variations.
18. Chiết xuất hình ảnh bằng lệnh Extract.
19. Chiết xuất hình ảnh bằng chế độ hòa trộn trên Layer.
20. Các công cụ phục chế hình ảnh. Bộ công cụ nâng cấp hình ảnh. Dùng công cụ Clone Stamp Dùng công cụ Pattern Stamp Dùng Healing Brush và Patch tool
21. Khái niệm Filter
  - a. Bộ lọc Blur
  - b. Nhóm bộ lọc Artistic, Sketch, Brush Strokes.
  - c. Bộ lọc Distort.
  - d. Bộ lọc Render.
  - e. Bộ lọc Texture.
  - f. Bộ lọc Stylize.
22. Tạo và sử dụng Action trong Photoshop



## CHƯƠNG TRÌNH HỌC ILLUSTRATOR

1. Giới thiệu Illustrator.
2. Tổng quan về các hệ màu.
3. Giao diện và chế độ hiển thị bản vẽ.
4. Quản lí file.
5. Các dạng hình học cơ bản
  - a. Công cụ Rectangle
  - b. Công cụ Rounded Rectangle
  - c. Công cụ Ellipse
  - d. Công cụ Polygon
  - e. Công cụ Star
  - f. Công cụ Flare
  - g. Công cụ Line Segment
  - h. Công cụ Art
  - i. Công cụ Spiral
6. Thao tác với đối tượng.
  - a. Chọn đối tượng
  - b. Nhóm và tách nhóm đối tượng
  - c. Khóa và che dấu đối tượng
  - d. Thay đổi thứ tự giữa các đối tượng
  - e. Sắp xếp vị trí các đối tượng
7. Làm việc với đường cong
  - a. Vẽ đường cong Bézier
  - b. Object > Path
    - c. Đường cong phức hợp
    - d. Clipping Mask
8. Các phép biến đổi hình học cho đối tượng
  - a. Di chuyển
  - b. Xoay
  - c. Co dãn
  - d. Lật đối xứng
  - e. Làm xiên
9. Màu tô và đường viền
  - a. Tô màu đơn sắc
  - b. Tô màu chuyển sắc
  - c. Stroke
  - d. Appearance
  - e. Tô lưới
10. Thao tác với Text
11. Sử dụng các loại cọ vẽ trong Illustrator
  - a. Các loại cọ Brush
  - b. Cách tạo 1 Brush mới
12. Filter và Effects
13. Chèn 1 symbol và sử dụng các công cụ của Symbol
14. Biến dạng đối tượng
  - a. Live Distortion
  - b. Liquify tools
15. Tạo đối tượng dạng 3D

